


Objectif : Organiser

Varié le placement et l'effet du **service**.

Technique associée : SERVICE

Besoins matériels	Une balle par table Une table pour 2 2 raquettes pour 3 élèves (raquettes qui accrochent!)
Situation	 <p>X et Y effectuent un match de deux sets de 11 points. Z arbitre. Serveur identique pendant tout un set avec interdiction de faire deux fois de suite le même service. Varié l'effet et le placement du service à chaque fois. Le serveur perd le point s'il effectue deux services consécutifs au même endroit.</p>
Consignes	Varié les services pour gagner le point. Placer les services en fonction du placement de l'adversaire. Réaliser préférentiellement des services coupés ou liftés en fonction des faiblesses de son adversaire.
Critères de réussite	Gagner le set lorsqu'on est serveur.
Variantes	<ul style="list-style-type: none">- Imposer une seule contrainte au service. Ex : changer de face de raquette à chaque service.- Servir uniquement en revers, en coup droit.- Imposer un placement de balle pour le serveur.- Deux services chacun en alternance.