



# HANDI-BASKET

Les règles du basket-ball "valide" (FFBB) s'appliquent à la pratique handi-basket, avec les modifications suivantes :

Marcher = avec le ballon sur ses cuisses, le joueur ne doit pas effectuer plus de deux poussées de roue. Un joueur qui reçoit le ballon à l'arrêt peut faire une passe, un tir, un pivot et une poussée.

Dribble = un rebond et deux poussées de roues, le joueur pose le ballon sur ses genoux, donne deux poussées, fait rebondir le ballon une fois et peut recommencer ces gestes. Au basket-ball en fauteuil la reprise de dribble n'existe pas.

## VIOLATIONS :

(Une violation est une infraction aux règles dont la sanction est une perte du ballon par l'équipe qui a commis la violation avec une remise en jeu en général derrière une ligne de touche ou de fond.)

Il y a violation en cas de :

Avantages physiques : quand un joueur contrôlant le ballon :

- tombe de son fauteuil et touche le sol avec une partie du corps autre que les mains
- fait toucher le sol aux repose-pieds ou pare-chocs de son fauteuil
- se lève de son fauteuil pour tirer, bascule son fauteuil en arrière de façon dangereuse entouré d'autres joueurs
- un joueur se lève de son fauteuil pour recevoir une passe
- se lève délibérément de son fauteuil.

Hors des limites du terrain :

- Un joueur est hors du terrain si lui ou une partie de son fauteuil roulant est en contact avec le sol à l'extérieur du terrain.
- Le dernier joueur ayant touché le ballon avant qu'il ne sorte du terrain est considéré comme étant responsable du ballon hors jeu.
- Un joueur lance délibérément le ballon sur un adversaire entraînant une sortie = ballon remis à l'adversaire pour remise en jeu.

Progression illégale

Le joueur ne peut progresser avec son fauteuil qu'en faisant une ou deux poussées de roues avant de dribbler, faire une passe ou tirer au panier.

## FAUTES

Faute personnelle

Si le joueur bloque, retient, pousse, charge ou empêche la progression de l'adversaire avec son corps ou son fauteuil roulant. Le fauteuil roulant est considéré comme partie intégrante du joueur, les contacts entre les fauteuils roulants sont des fautes.

Faute technique

Les fautes techniques de joueur sont des fautes de joueurs sans contact avec un adversaire. Exemples : se lever de son fauteuil roulant, retirer ses pieds du pose-pied pour gagner un avantage.



Basket Handisport



Pôle Ressources National

# NOTES PERSONNELLES

A large, empty rounded rectangular box intended for personal notes.