

## **SERVICE**

### Simples

Si le score du serveur est pair (0, 2, 4, ...), le serveur se tient dans la zone droite de service. Si le score du serveur est impair (1, 3, 5, ...), le serveur se tient dans la zone gauche de service.

### Doubles

Quand le score d'une équipe est pair, les joueurs sont dans leur position de début de set. En cas de score impair, inverser les positions.

Le serveur sur la zone de service droite sert en direction du receveur dans le carré de service diagonalement opposé.

### Le serveur doit

- garder une partie de ses 2 pieds en position stationnaire au sol.
- frapper la base du volant en premier, sous sa taille
- frapper le volant avec le tamis de la raquette nettement plus bas que la main qui tient la raquette.

## **DEROULEMENT**

### Simples

Si le serveur gagne l'échange, il marque un point, change de zone de service et continue de servir. Si il perd l'échange, aucun point n'est marqué et son adversaire récupère le service.

### Doubles

Si l'équipe qui est au service gagne l'échange, un point est marqué, le serveur change de zone de service et continue de servir. Si elle perd l'échange, le (la) partenaire sert depuis l'autre zone de service et aucun point n'est marqué. Après que l'équipe au service ait perdu 2 échanges, le service passe aux adversaires.

Note : au début de chaque set en double, le camp qui sert en premier n'a droit qu'à un service.

## **VOLANT EN JEU**

Le volant est considéré comme «étant en jeu» depuis le moment où il quitte la raquette du serveur jusqu'à ce qu' :

- il touche le sol, la toiture, les murs latéraux, le corps, les vêtements d'un joueur
- il touche le filet ou un poteau et commence à tomber vers la surface du terrain du côté du joueur qui a frappé le volant.

Un volant qui touche le filet lors du service mais continue sa trajectoire par dessus est bon sous réserve qu'il arrive dans la zone de service.





Pôle Ressources National

# NOTES PERSONNELLES

A large, empty rounded rectangular box intended for personal notes.



# HANDI-BADMINTON

## **FAUTES**

Il y a faute quand :

- le volant tombe en dehors des limites du terrain (un volant dont la base tombe sur la ligne est bon),
- la raquette ou les vêtements d'un joueur touchent le filet alors que le volant est en jeu,
- le joueur frappe le volant au dessus du filet dans le camp adverse,
- le volant est porté puis lancé lors de l'exécution d'un coup,
- le volant est frappé deux fois par la même équipe (deux frappes dans le même geste sont autorisées),
- le volant touche le corps ou les vêtements d'un joueur, la toiture ou toute chose en dehors du terrain,
- le partenaire du receveur renvoie le service,
- le serveur, en essayant de servir, manque le volant,
- le volant touche le filet ou un poteau et commence à tomber vers la surface du terrain du côté du joueur qui a frappé le volant.

## **FIN DE SET**

- Simples hommes et doubles : le premier joueur/paire à atteindre 15 gagne le set,
- Simples dames se jouent en 11 points,

Le vainqueur d'un set sert dans le suivant depuis l'autre demi terrain. Dans le troisième set, les joueurs changent de demi terrain quand l'une des équipes atteint 8 dans les sets en 15 points, ou quand l'une des joueuses atteint 6 dans les sets en 11 points.





Pôle Ressources National

# NOTES PERSONNELLES

## Annexes aux Règles du Badminton

### Annexe 5 : Le Badminton pour les personnes handicapées

**MOBILITÉ TOTALE** (pas de changement aux Règles) : Personnes qui n'ont pas besoin d'aide mécanique pour se déplacer.

Article	Contenu	Mobilité Réduite :	Sans Mobilité :
REFERENCE	CONTENU	Personnes capables de se déplacer debout, mais seulement avec des aides mécaniques, telles que : béquille(s), canne(s), cadre de marche, appareillage(s) de la jambe, jambe(s) artificielle(s).	Personnes dont le handicap leur impose une position assise en utilisant des supports tels que : chaise, fauteuil roulant, tabouret. Les modifications aux Règles sont les suivantes :
9.1.2	le serveur et le receveur doivent se placer dans les zones de service diagonalement opposés sans toucher les lignes délimitant ces zones	La rédaction de ces Articles doit être étendue de façon à stipuler que toutes les parties de "l'aide mécanique" ou du "support" du serveur ou du et receveur, qui sont en contact avec la surface du terrain, soient également dans la bonne zone de service et dans une position stationnaire jusqu'à ce que le service soit exécuté. Le mot "diagonalement" doit être supprimé.	
9.1.3	une quelconque partie des deux pieds du serveur comme du receveur doit rester en contact avec la surface du terrain dans une position stationnaire depuis le début du service (Article 9.4) jusqu'à ce que le service soit exécuté (Article 9.6) ;		
9.1.5	le volant en entier doit être en dessous de la taille du serveur au moment où il est frappé par la raquette du serveur ;	Sans changement	Ces Articles doivent être entièrement annulés car certaines des raisons médicales qui font qu'un joueur est sans mobilité peuvent rendre impossible l'application de ces Articles .
9.1.6	la tige de la raquette du serveur, au moment de la frappe du volant, doit être suffisamment inclinée vers le bas de telle sorte que toute la tête de la raquette soit nettement plus basse que toute la main du serveur qui tient la raquette		
10	Cf. règlement FF.Badminton	Comme il n'existe qu'UNE zone de service dans chaque demi-terrain, toutes les références "gauche" et "droite" et "l'autre zone de service" ne s'appliquent pas.	
11	Cf. règlement FF.Badminton	Les joueurs doivent servir et recevoir dans la même zone de service, telle qu'elle a été choisie au début d'un set, pendant toute la durée de ce set. L'équipe au service marque un point lorsque le service n'est pas renvoyé ou lorsqu'il y a une faute de l'équipe à la réception : - le service passe à l'autre joueur de l'équipe au service et il est joué de l'autre zone de service et continue à être alterné de cette façon tant que l'équipe au service marque des points.	
13.2.5		La rédaction de cet Article doit être étendue pour qu'il y ait "faute" si le joueur ou son "aide mécanique" ou son "support" touche le volant. Tous les autres Articles doivent rester inchangés pour toutes les catégories. (Ceci s'applique aussi à l'Article 3 : la vitesse du volant devant être testée sur un terrain standard par un joueur sans handicap physique ou un joueur à mobilité totale.	





Pôle Ressources National

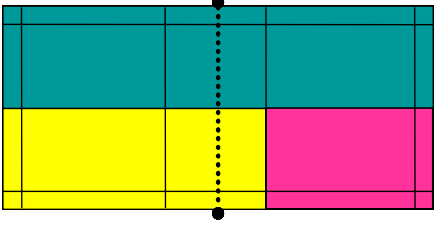
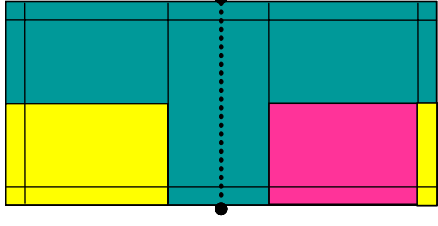
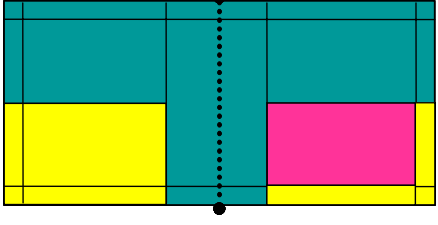
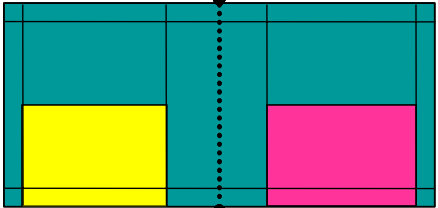
# NOTES PERSONNELLES

A large, empty rounded rectangular box intended for personal notes.

# HANDI-BADMINTON

Zone de jeu

Zone de service

TYPE DE HANDICAP	MATERIEL SPECIFIQUE	HAUTEUR DE FILET	COURT UTILISE
Handicap Membre Supérieur (amputations, plexus)	Aucun	Normale 1,55 m	Normal
Handicap Membre Inférieur Joueur debout (amputation, hémiplegie...)	Aucun	Normale 1,55 m	
Handicap Membre Inférieur Joueur en fauteuil Avec abdominaux (paraplégique, polio, IMO)	Fauteuil roulant avec roulette anti-bascule	1,40 m	
Handicap Membre Inférieur Joueur en fauteuil Sans abdominaux (paraplégique, polio)	Fauteuil roulant avec roulette anti-bascule	1,40 m	
Handicap Membre Inférieur Joueur assis (tétraplégique polyhandicaps)	Aucun	1,20 m	





Pôle Ressources National

# NOTES PERSONNELLES

A large, empty rounded rectangular box intended for personal notes.