



COMITE DEPARTEMENTAL DE BASKET-BALL



PRESIDENT : Christian **MISSER**
Adresse : 4 rue Suchet
94700 MAISONS-ALFORT

Tel : 01 43 53 32 57

Courriels : cd94@basketfrance.com



Nombre de clubs affiliés en 2009 dans le Val-de-Marne: 40 clubs affiliés

Nombre de licenciés en 2009 dans le Val-de-Marne : 6187 licenciés

Nombre de licenciés en France: 457 034 licenciés

Clubs proposant des activités handisports et/ou Sports adaptés :

- **Alfortville** - US Alfortville Basket-ball
Type de handicap : **Mental et Psychique**
- **Créteil** - US Créteil Basket-ball
Type de handicap : **Mental et Psychique**

Palmarès Français : Équipe de France Masculine au 15^{ème} rang mondial de le FIBA
Équipe de France Féminine au 8^{ème} rang mondial de le FIBA

Handi-basket Équipe de France Masculine au 11^{ème} aux championnats du monde 2006
Équipe de France Féminine au 8^{ème} aux championnats du monde 2006

Présentation de la Fédération :

Le **basket-ball** est un sport collectif de balle, qui se joue à la main. Le but est de marquer plus de points que l'équipe adverse en marquant des paniers, c'est-à-dire en faisant passer le ballon à travers un anneau placé à plusieurs mètres du sol.

- *Historique*

Le **basket-ball** a été inventé en 1891 par James Naismith, un professeur d'éducation physique canadien du collège de Springfield dans l'État du Massachusetts (États-Unis). Il cherchait à occuper ses étudiants entre les saisons de football et de base-ball, pendant l'hiver, au cours duquel la pratique du sport en extérieur était difficile. Naismith souhaitait également leur trouver une activité où les contacts physiques soient restreints, afin d'éviter les risques de blessure.



Un jour, il reprit l'idée d'un ancien jeu de balle maya et plaça deux caisses de pêche sur les rampes du gymnase. Le but de ses étudiants était de faire pénétrer un ballon dans ces caisses en bois pour marquer un but. Les caisses étant en hauteur, ce jeu nécessitait autant d'adresse que de force brute. Naismith établit rapidement 13 règles pour rendre ce jeu praticable.

Ce sport fut baptisé *basket-ball*, ce qui signifie littéralement en anglais : « ballon panier ». Le tout premier match de l'histoire eut lieu le 21 décembre 1891 et se termina sur le score de 1 à 0.

Peu après sa création, le basket-ball s'étend progressivement en dehors des États-Unis et du Canada, et il atteint l'Europe. En 1932, la Fédération internationale de basket-ball amateur (FIBA) est fondée par l'Argentine, la Tchécoslovaquie, la Grèce, l'Italie, la Lettonie, le Portugal, la Roumanie et la Suisse. À l'origine, cette fédération ne supervise que les équipes d'amateurs. En 1936, le basket-ball devient une épreuve officielle des Jeux olympiques d'été. En 1950 a lieu pour la première fois le championnat du monde de basket-ball, et trois ans plus tard, la même épreuve est instaurée chez les femmes, pour lesquelles l'épreuve olympique n'arrive qu'en 1976.





- **Points de règlements**

Le basket-ball se joue généralement dans un endroit couvert, par exemple un gymnase, mais il peut aussi être pratiqué sur des aires de jeu en tant que loisir, sous sa variante la plus populaire : le streetball (« basket-ball de rue »).

Le **terrain** est doublement symétrique (en longueur et en largeur). Ses dimensions varient, selon les pays ou les normes internationales, de 22 à 29 mètres de long sur 13 à 15 mètres de large. Aux deux extrémités du terrain se trouve un **panier**, formé par un anneau (ou arceau) métallique situé à 3,05 m du sol, en dessous duquel est attaché un filet ouvert en son centre. Sous chaque panier se trouve une zone appelée la raquette

Le basket-ball se pratique par deux équipes de cinq joueurs sur le terrain, avec un maximum de 5 à 7 remplaçants suivant les pays et les championnats. Le but de chaque équipe est de marquer plus de points que son adversaire en marquant des **paniers** et en empêchant l'équipe adverse d'en faire de même.

Un match se déroule en quatre périodes de dix minutes selon les règles FIBA, et quatre périodes de douze minutes selon les règles NBA. Le chronomètre est arrêté à chaque coup de sifflet de l'arbitre (en cas de faute, sortie...). Chaque équipe peut remplacer un ou plusieurs joueurs pendant les arrêts de jeu et les temps morts.

Clubs présents dans le Val-de-Marne :

(Cf. Listes des Clubs en pdf)

